

快樂疊疊

組長:李昀臻33

組員:蔡松安10 黃柏鎮14 蔣林昱丞34 林晏滇40 柯宇欣45

國文彈選課程/指導老師:鄭名棋 老師

發想來源

- 疊疊樂 這是我們小時候最愛玩的遊戲，疊的最高的就贏，倒塌就輸了，我們換個方法以刺激又有趣的方式改變最初的遊戲玩法

結合科目

- 國
- 英
- 數

創作理念

- 透過這個遊戲讓玩家們學習各項科目，快速用腦力和肢體協調與穩定度去挑戰完成

遊戲道具

- 問題卡
- 動作卡
- 懲罰卡
- 籤 (6種顏色)
- 籤塔

遊戲**玩法**

- 玩家先挑自己想要的顏色(籤),從左邊的人順時針輪,第一個人任意抽一張題目卡,且須在時間內答題,答對的人繼續抽動作卡,在時間內按照上面的動作抽籤並把籤放到籤塔上才算一根,最後總結最多根者勝;最少根則懲罰

遊戲規則

- 1.回答問題秒數**13秒**
- 2.放籤**10秒**
- 3.兩人以上(2~6人)
- 4.最多者勝(籤數)最少者抽懲罰卡
- 5.如果再放籤的過程中掉了, 就不算繼續下一回
- 6.動作卡是個人完成, 不能請其他人幫忙

製作過程



基本介紹

- 桌上遊戲

紙牌遊戲

益智、動作遊戲

多人遊戲(2~6人)

適合年齡:16歲(含)以上

- 遊戲設定:

玩家挑自己想要的顏色(籤), 任意抽一張卡牌放中間搶答, 誰答對就繼續抽卡, 完成放籤的動作。

- 放籤動作有困難者不能叫旁邊的人幫你 必須自己完成這個動作。
- 如果放籤放到一半籤掉下來, 那就不算繼續下一回合。

卡牌介紹

- 題目卡：國、英、數(難度：簡單)
- 動作卡：上面有各種放籤的動作需要完成
(難度：適中～困難)
- 懲罰卡：最輸者需抽一張接受懲罰
(內容不會太超過 還可以接受)

遊戲流程

- 每個人任意挑一個顏色(籤)
 - 任意抽一張題目卡
 - 放中間讓人搶答
 - 答對的人繼續抽動作卡
 - 依照上面的動作完成放籤
 - 最多者勝最少者懲罰。

反思

- 快樂疊疊這個遊戲是透過玩家的反應能力與肢體的穩定來挑戰，玩的過程也會因為時間壓力而緊張，所以每個人須更快又更穩，如果一緊張就有可能失誤，像這心驚膽顫的遊戲讓玩家學習到成著冷靜的心態，而不是求快就會贏。

動作

題目

懲罰

PUNISH

第二節上課前及(第二次)午休敲鐘12
勻屬居隔假別。以防疫為目的請假者列為防疫假

工作分配

	10蔡松安	14黃柏鎮	33李昀臻	34蔣林昱丞	40林晏瀟	45柯宇欣
ppt製作	-	17%	16%	-	50%	17%
報告	33%	-	-	33%	-	33%
購買材料	-	-	50%	-	-	50%
製作道具	16%	17%	17%	16%	17%	17%



THANK YOU