



猜猜樂

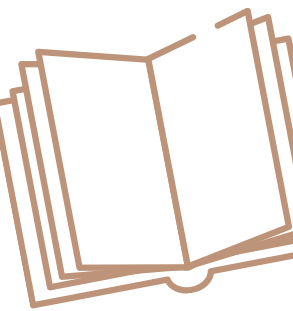
第四組

組長：**7**吳堉寧

組員：**13**黃子馨、**18**李芳瑜、**19**周依萱、**23**林佳諭、**26**胡悅婷

目錄

- 結合學科、遊戲
- 設計理念
- 玩法
- 規則
- 材料
- 說明書
- 反思



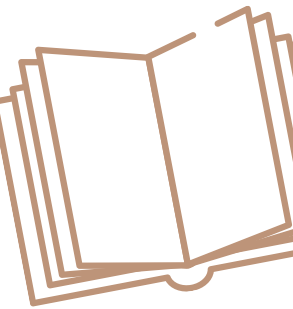
亻 单人旁	彳 双人旁	忄 竖心旁	冫 两点水	氵 三点水	灬 四点底	宀 宝盖头	宀 宝盖头	穴 穴字头
扌 提手旁	木 木字旁	刂 立刀旁	阝 双耳旁	口 口字旁	讠 言字旁	钅 金字旁	西 西字头	目 目字旁
月 月字旁	礻 示字旁	衤 衣字旁	犛 反犬旁	土 提土旁	辶 走之底	廴 建之旁	山 山字旁	门 门字框
目 目字旁	米 米字旁	攴 反文旁	亼 食字旁	田 田字旁	石 石字旁	白 白字头	足 反字旁	王 王字旁
女 女字旁	弓 弓字旁	纟 绞丝旁	心 心字底	父 父字头	艹 草字头	人 人字头	木 木字旁	户 虎字头
火 火字旁	虫 虫字旁	方 方字旁	巾 巾字旁	皿 皿字底	贝 贝字旁	子 子字旁	禾 禾字旁	牛 牛字旁

- 結合學科：國文
- 結合遊戲：哆寶



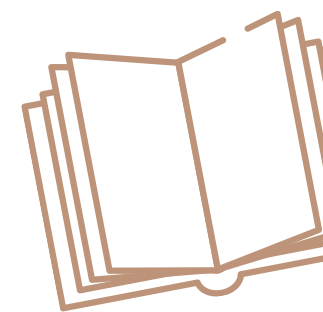
設計理念

- 一開始的想法是用抽卡牌的方式，利用抽到的部首和部件去做組合，並且說出組合出來的字，即可獲得一分。之後則是選擇了結合哆寶這款遊戲，改變了玩法讓這個遊戲變得更有趣。



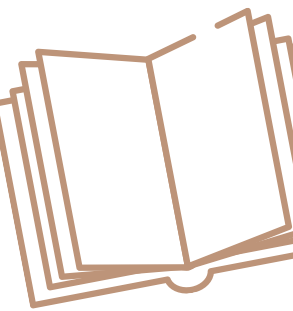
玩法

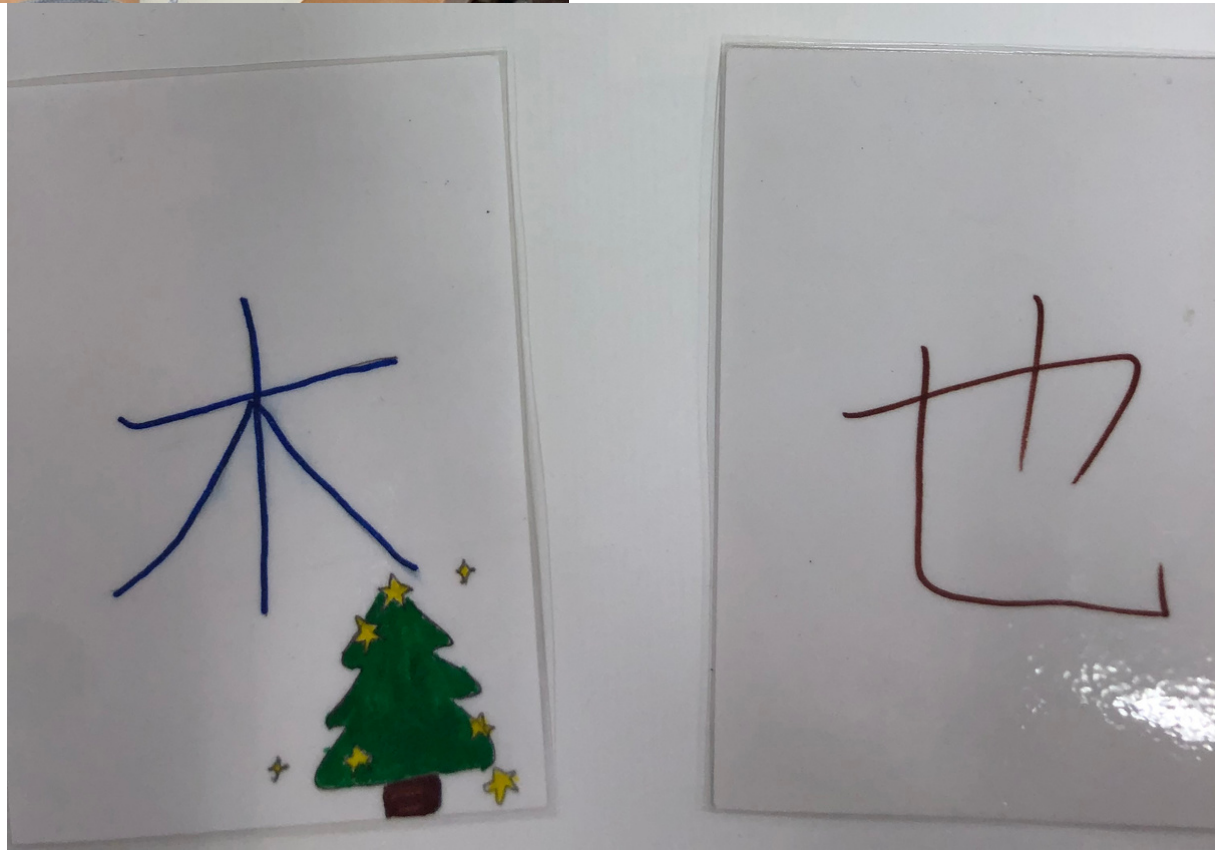
- 面朝下留一張牌至中央，剩下牌均分給每個玩家
- 每個玩家同時翻開自己手牌
- 比對中間的牌，有同樣圖案者喊出新組成的文字
- 喊中玩家將牌放置中央，成為新的比對牌
- 最先將排出完玩家獲勝



規則

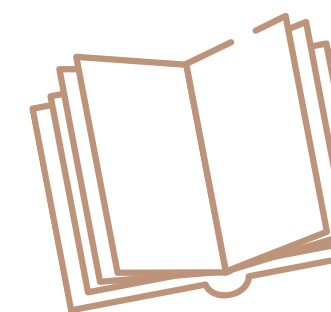
- 擺放的牌面朝下
- 玩家同時翻開手中的卡牌
- 比對彼此卡牌的部首以及部件
- 比對成功者，將牌收走
- 然後再把牌補齊
- 沒有辦法補齊九張的時候，遊戲結束
- 最後拿最多牌的玩家獲勝





材料

- 剪刀
- 紙
- 彩色筆
- 瓦楞板



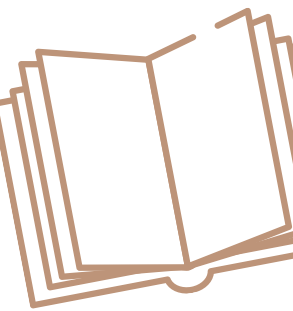
說明書

一、遊戲名稱：猜猜樂

二、遊戲人數：**2~6**人

三、遊戲內容：

面朝下留一張牌至中央，剩下牌均分給每個玩家，每個玩家同時翻開自己手牌比對中間的牌，有同樣圖案者喊出新組成的文字，喊中玩家將牌放置中央，成為新的比對牌，最先將排出完玩家獲勝。



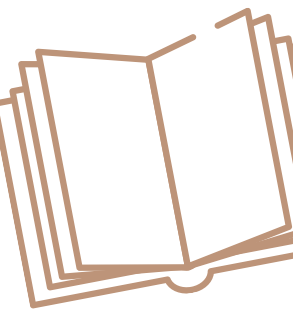
說明書

四、遊戲規則：

- 1.遇到拼湊不出的字就重新混到牌堆裡
- 2.擺放的牌面朝下
- 3.沒有辦法補齊 9 張的時候遊戲結束

五、遊戲目標：

率先獲得十分的人即可獲勝



說明書

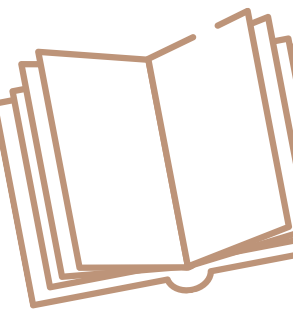
六、紙牌介紹：一～兩疊部首牌、一～兩疊部件牌。

七、計分模式：

雙人：率先把拼湊出來的字喊出來的人即可獲得一分。

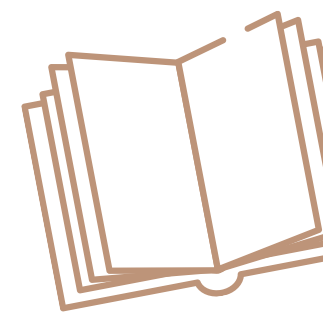
組隊：兩人一組，分為兩組，同組只要有人把字說出來就獲得一分。

單敗淘汰制：與雙人相同，先喊出來的人得分，五分一輪。

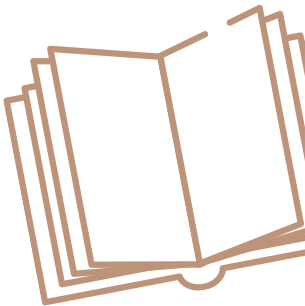


反思

- 我們這組做出的桌遊，屬於相較簡易的。發想的源頭主要是希望，可以讓每位遊玩的人覺得輕鬆有趣。在這過程中我們，發覺到至今流傳千古的文字，居然還能有更多不同的新樣貌！雖然一開始對於構思和製作這兩者之前，有些實行上的拉扯。但最終也集合大家的努力，完成了帶著新樣態的古典美學遊戲。



	設計理念	玩法	規則	說明書	反思	簡報製作	報告
吳堉寧	20%	0%	0%	0%	0%	0%	0%
黃子馨	0%	0%	0%	0%	0%	20%	0%
李芳瑜	20%	60%	0%	0%	0%	0%	0%
周依萱	20%	20%	0%	100%	0%	40%	50%
林佳諭	20%	20%	100%	0%	100%	40%	50%
胡悅婷	20%	0%	0%	0%	0%	0%	0%





謝謝大家