

BE YOU, BE TRUE

臥底知識王

第六組

組長:潘威綸

組員:李惠君、郭芷瑜、李欣穎、徐妍馨、余佑霆



國文彈性課程

指導老師:鄭名棋老師

設計理念

結合科目:國文、英文、公民、地理、生物



想透過誰是臥底這個遊戲去加以改編，讓玩家學習用詞彙去描述所要傳達的詞語，去加以增進國文表達及形容能力，並對相應科目有更深入的理解。



*Darling I know, I should have
left long ago - but you're so
important - I can't watch
you go. I love you so
much.*

*You running
important - like
but it looks so
cute & sexy
to me.*

發想來源:

誰是臥底



Darling I know, I should have
left long ago - but you're so
lovely. I don't want to watch
you go. I'll be there when you
return.

You run away
important like
but it looks so
quite a serious
thing.

玩法:

誰是臥底

遊戲人數：最好**7**個遊戲者，**1**個臥底
遊戲規則：在場**7**個人中**6**個人拿到相同的一
個詞語，剩下的**1**個拿到與之相關的另一個
詞語。

每人每輪只能說一句話描述自己拿到的詞
語（不能直接說出來那個詞語），也不能
讓臥底發現，也要給隊友暗示。

每輪描述完畢，**7**人投票選出懷疑是臥底
的那個人，得票數最多的人出局，兩個人
一樣多的話，待定（就是保留）。

若有臥底撐到剩下最後三人，則臥底獲
勝，反之，則大部隊獲勝。

遊戲說明

- 人數**4~6**人，不包含裁判。
- **A~H**組牌(共**8**組)
- 一組牌會有二十個詞
- 由裁判挑選一組牌發牌，每人各一張牌，每張都會有些許的詞與其他張不同(每張牌都有異端)
- 開始遊戲
- 裁判挑選**1~20**其中的一個數字並告知玩家們，玩家們則看向裁判挑選的數字之詞。
- 每人每輪只能說一句話描述自己拿到的詞語(不能直接說出自己手中的詞語)
- 每輪描述完畢，**6**人投票出懷疑是異端的玩家，得票數最多的人出局，兩個人一樣多票數的話，則流局
- 若有異端的玩家撐到剩下最後三人時，則異端的玩家獲勝，反之，則平民獲勝。



遊戲 材料

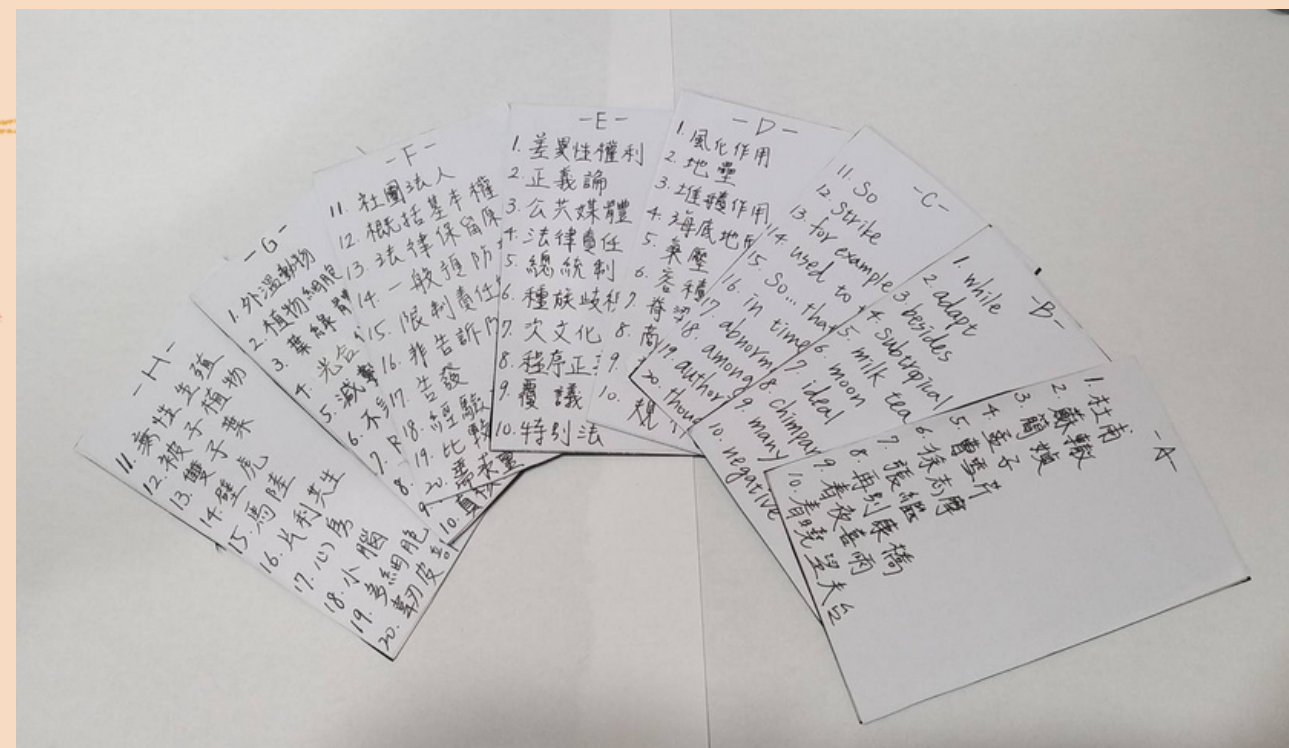
- A4 紙
- 剪刀
- 雙面膠
- 灰銅卡
- 粉彩紙
- 名片(素面)
- 奇異筆
- 黑筆



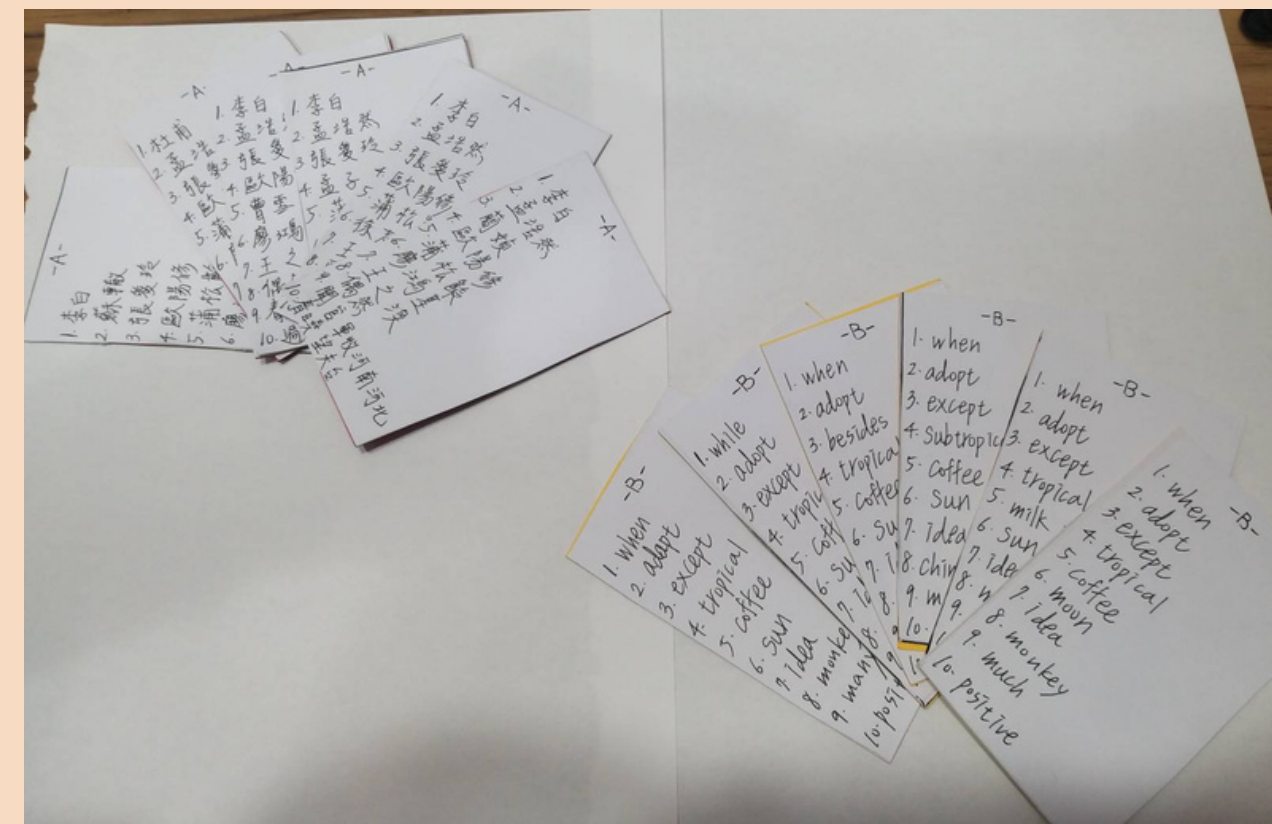
遊戲 道具



- A~H組排(每組共5張平民牌及1張異端牌)及關主牌



- 關主牌



- 平民牌

遊戲說明書



遊戲玩法

1. 人數4~6人，不包含裁判。
2. A~H組牌(共8組)
3. 一組牌會有二十個詞
4. 由裁判挑選一組牌發牌，每人各一張牌，每張都會有些許的詞與其他張不同(每張牌都有異端)
5. 開始遊戲
6. 裁判挑選1~20其中的一個數字並告知玩家們，玩家們則看向裁判挑選的數字之詞。
7. 每人每輪只能說一句話描述自己拿到的詞語(不能直接說出自己手中的詞語)
8. 每輪描述完畢，6人投票出懷疑是異端的玩家，得票數最多的人出局，兩個人一樣多票數的話，則流局
9. 若有異端的玩家撐到剩下最後三人時，則異端的玩家獲勝，反之，則平民獲勝。

討論及 製作 照片



反思

我們這組所製作的桌遊是參考"誰是臥底"這項遊戲，雖然大致上玩法相似，但經由組員們的討論後，我們將高中所學到的一些科目的相關知識融合於我們所發明的這項遊戲中，希望藉由這項遊戲可以體驗到的不只是遊戲的樂趣，還有高中知識的複習。而我們這組在製作卡牌過程中，大家都有不同的想法，像是卡牌的製作方式，大家都有不同的製作理念，在過程中也遇到了許多困難，像是卡牌的大小不一、黏性不夠、想在此遊戲再添加一些科目使遊戲變得更加豐富等等的，但經由調整討論過後，我們更加細心的黏貼卡牌，也經由增加其他科目，使整個遊戲變得更加多元及簡單，也透過組員的分工，使製作卡牌的過程相當順利，所以這項桌遊的製作帶給我們相當大的收穫。



工作分配

	1號 李惠君	2號 郭芷瑜	3號 李欣穎	5號 徐妍馨	25號 潘威綸	44號 余佑霆
製作ppt	0%	50%	50%	0%	0%	0%
報告	0%	0%	0%	0%	100%	0%
卡牌製作	8%	24%	36%	8%	16%	8%
材料採買	0%	100%	0%	0%	0%	0%
遊戲設計	0%	40%	25%	0%	25%	10%

